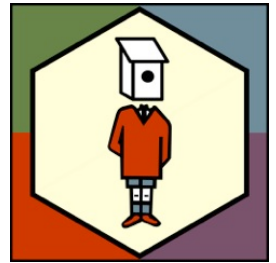


Fiche technique

BiP-BeeP-PieP

Waterlanders



Général

Durée: 23 minutes

6 performances/jour (max. 8).

Départ toutes les demi-heures.

Max 4 performances d'affilée

Jauge: 50 personnes par performance.

☛ Age 6+

☛ Nous pouvons jouer jusqu'au coucher du soleil

☛ Non-accessible pour chaises roulantes

☛ Equipe: 4 personnes

Espace

Une forêt ou un parc avec un groupe d'arbres

Un endroit urbain mais tranquille

Une usine déserte

Un hangar

☛ **Nous préférons faire un repérage auparavant**

☛ Nous nous adaptons facilement au lieu choisi

Electricité, son & lumière

☛ Nous n'avons pas besoin d'électricité

☛ Nous avons ni son, ni lumière

Loge

Il nous faut une loge pour nous changer et garder notre équipement.

Nous avons besoin d'électricité dans les loges.

Montage, démontage & transport

☛ Le montage dure 1 jour. Nous pouvons commencer à jouer l'après-midi du 2^{ème} jour.

☛ Nous préférons arriver 2 nuits avant la 1^{ère} performance.

☛ Le démontage dure 4 heures et doit se faire de jour.

Nous voyageons avec 2 voitures. Nous devons pouvoir nous garer près de l'aire de jeu.

Les voitures doivent pouvoir accéder à l'aire de jeu pour le déchargement.

Hôtel

Nous vous demandons de régler 4 chambres simples ou 2 chambres doubles (lits séparés svp).

Diffusion: cc@entract.nl

ENTR'ACT

Casper de Vries

tel: +316-1142 3074

skype: sterrenplukker-

Claudia Geubel

tel. +316-26704856

skype: claudia geubel

www.entract.nl
email: cc@entract.nl